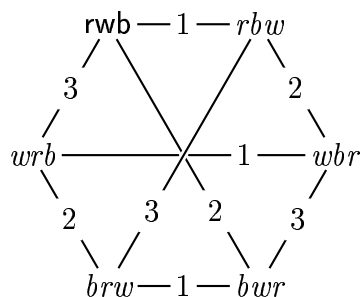


# Nationale Wiskundedagen 2002

## Zelf updates uitvoeren in Hexa

Speler 1 heeft rood, speler 2 heeft wit, en speler 3 heeft blauw:



Speler 1 zegt: ik heb wit niet. De toestand die resulteert is:

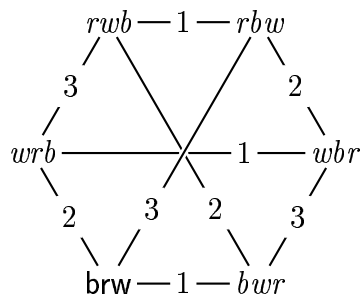
Wat is nu bekend en onbekend?

Speler 2 zegt: ik kan niet winnen (ik weet niet wat de kaartverdeling is). De toestand die resulteert is:

Wat is nu bekend en onbekend?

## Zelf updates uitvoeren in Hexa

Speler 1 heeft blauw, speler 2 heeft rood, en speler 3 heeft wit:



Speler 1 zegt: ik heb wit niet. De toestand die resulteert is:

Wat is nu bekend en onbekend?

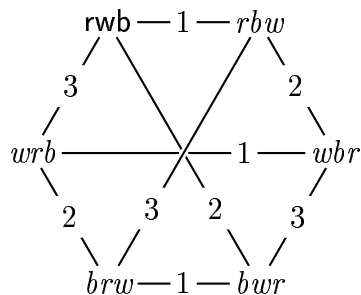
Speler 2 zegt: ik heb gewonnen (ik weet wat de kaartverdeling is).

De toestand die resulteert is:

Wat is nu bekend en onbekend?

## Zelf updates uitvoeren in Hexa

Speler 1 heeft rood, speler 2 heeft wit, en speler 3 heeft blauw:



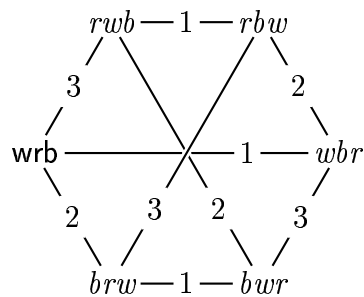
Speler 1 zegt tegen speler 2: als ik blauw heb, dan heb jij rood. De toestand die resulteert is:

Speler 2 zegt (hierna) tegen speler 1: als ik blauw heb, dan heb jij wit. De toestand die resulteert is:

In deze toestand weten 1 en 2 elkaar's kaart, maar weet 3 noch de kaart van 1 noch die van 2! Speler 1 zegt nu: ik weet de kaart van speler 2. De toestand die resulteert is:

## Zelf updates uitvoeren in Hexa

Speler 1 heeft wit, speler 2 heeft rood, en speler 3 heeft blauw:



Speler 3 laat speler 2 zijn kaart zien.  
De toestand die resulteert is:

Wat is nu bekend en onbekend?

## Hoe win je Cluedo nu echt? Het spel gaat door: zelf 'boekhouden'.

We hebben de eerste twee zetten in het spel nu gezien.  
De vijf zetten daarna gaan als volgt:

- Zet drie: Fer-Jan en Freeke vragen green, touw, studeerkamer.  
Linda antwoordt touw.
- Zet vier: Linda bereikt geen kamer, en stelt dus geen vraag.
- Zet vijf: Esther bereikt geen kamer, en stelt dus geen vraag.
- Zet zes: Masha vraagt white, kandelaar, dansaal.  
Niels antwoordt dansaal.
- Zes zeven: Barteld vraagt mustard, touw, eetkamer.  
Linda antwoordt: touw.

Hieronder nogmaals de spelsituatie na zet twee.  
Bereken zelf het gevolg van zetten drie, zes en zeven, voor de kennis van Masha.

	B	N	F	L	E	M	t
green	0	0	0	0	0	1	0
mustard						0	
peacock						0	
plum						0	
scarlett						0	
white	0	0	0	0	0	1	0
kandelaar						0	
revolver			0	0	2	0	
dolk	0	0	0	0	0	1	0
lodenpijp						0	
touw		2				0	
steeksle						0	
danszaal		2				0	
biljartk						0	
serre						0	
eetkamer						0	
hall						0	
keuken						0	
biblioth						0	
zitkamer			0	0	2	0	
studeerk						0	