

Caesar Code

Julius Caesar was ruim 2000 jaar geleden een heel machtige man in het oude Rome. Hij wilde niet dat iedereen de boodschappen die hij verstuurde zomaar kon lezen. Daarom bedacht hij een code. Die noemen wij nu de Caesar code.



Wat had Caesar nou gedaan? Hij verving elke letter in een tekst door een letter die een paar plaatsen verder in het alfabet staat (bijv. 3). Een a wordt dan een d, een b wordt e, enz. Zijn eigen naam wordt dus

J	→	M
U	→	X
L	→	O
I	→	L
U	→	X
S	→	V

Dat begrijpt niemand meer!

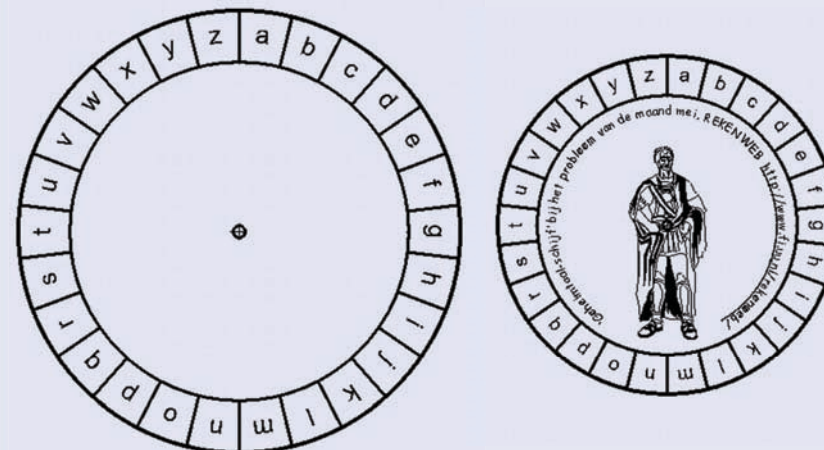
0001011100
1110001101
0001100100
1000111001
1010100010
0110001010
1100000010
0011100111
1000001110

scienific'BD

1010101010
1110001101
0001100100
1000111001
1010100010
1100000010
0010111001

www.rekenweb.nl

Het maken van de geheimtaal gaat nog een stuk gemakkelijker met 2 schijven:



Knip ze uit, maak precies in het midden een gaatje en leg ze op elkaar. Druk dan een splitpen er doorheen en je hebt je eigen geheimtaalschijf! Het enige wat je dan nog hoeft te doen, is de schijf een aantal letters te draaien. Bij elke letter op de ene schijf hoort dan een gecodeerde letter op de andere schijf. Dan lees je zo het woord in geheimtaal af.

Maar wat nou als je een gecodeerd woord hebt? Hoe ontcijfer je dat? Hiervoor heb je eerst de sleutel nodig: het getal dat aangeeft hoeveel letters het alfabet is opgeschoven. In het voorbeeld MXOLXV is de sleutel dus 3. Nu moet je jouw schijf het aantal letters draaien dat de sleutel aangeeft. Daarna kan je het gecodeerde woord ontcijferen door bij elke gecodeerde letter de letter op de andere schijf af te lezen. De geheimtaal is opgelost!

Thuis meer geheimtaal maken? Kijk op www.rekenweb.nl en zoek naar het spelletje Geheimschrift interactief!