

Activiteit 1A : Grote afstanden meten met een fietswiel

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• plattegrond Leeuwenhorst• fiets / fietswiel• liniaal 30 cm• rekenmachine	
---	--

Opdracht:

Neem het kaartje van de Leeuwenhorst.

Op dit kaartje staan de punten A,B,C en D aangegeven.

Bepaal de loopafstand in meters van het startpunt A naar een (of meerdere) van deze punten.

Activiteit 1B : Grote afstanden meten met een bol wol

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• plattegrond Leeuwenhorst• bol wol• liniaal 30 cm	
--	--

Opdracht:

Neem het kaartje van de Leeuwenhorst.

Op dit kaartje staan de punten A,B,C en D aangegeven.

Bepaal de loopafstand in meters van het startpunt A naar een (of meerdere) van deze punten.

Activiteit 2A : Taarten snijden en versieren

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• ronde vouwblaadjes 16 cm (1 p.p.)• liniaal	<ul style="list-style-type: none">• materialen uit de map
--	---

Opdracht:

Stel je voor dat het vouwblaadje een taart is.

Probeer de taart zo nauwkeurig mogelijk in 15 gelijke stukken te verdelen.

Teken de snijlijnen op de taart.

Breng eventueel ook versiering aan.

Activiteit **2B** : Fietswiel spaken

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• ronde vouwblaadjes 16 cm (1 p.p.)• liniaal	<ul style="list-style-type: none">• materialen uit de map
---	---

Opdracht:

Stel dat het blaadje een fietswiel is.
Tekenen in het wiel de as en 30 (!) spaken.

p.s. Houdt de klok in de gaten; het wordt al snel een tijdrovende klus !

Activiteit **3A/B** : Ogentest

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• werkblad verkeersborden• testfiguren (set van 4)	<ul style="list-style-type: none">• materiaal om grote afstanden te meten (rommeltafel)
---	---

Opdracht:

Bekijk eerst het werkblad. Probeer in te schatten hoe groot de letters / cijfers op deze verkeersborden zijn.
Ga vervolgens met de testfiguren uitzoeken tot op welke afstand een bepaalde grootte nog goed zichtbaar is.

Activiteit **4A** : Bakje maken

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• MAB-blokjes	<ul style="list-style-type: none">• knip- en plakmateriaal• uit de map: ruitjespapier
---	--

Opdracht:

Wat is het grootste bakje dat je kunt maken met een stuk ruitjespapier van 18x18 cm? (we bedoelen een blokvormig bakje met open bovenkant)

Activiteit **4B** : Nachtverblijf

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• 20 MAB-blokjes	<ul style="list-style-type: none">• materialen uit de map
--	---

Opdracht:

Een schaapsherder bakent met een twintigtal rotsblokken een stuk terrein af dat dient als nachtverblijf voor zijn schapen.

Maak met 20 blokjes een zo groot mogelijke terrein.

Activiteit : **5A** Kapstokhaken op een plank

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• 7 kapstokhaakjes• plank• stroken papier met de lengte van de plank.• centimeter• rekenmachine	<ul style="list-style-type: none">• materialen van de rommeltafel
---	---

Opdracht:

De haakjes moeten netjes verdeeld over de plank worden vastgeschroefd.

Zoek uit waar de haakjes moeten komen.

(maak een strook met dezelfde lengte en teken daarop de schroefgaten)

Activiteit : **5B** Knopen aanzetten

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• 5 knopen• blouse (zonder knopen)• centimeter• rekenmachine	<ul style="list-style-type: none">• materialen van de rommeltafel
---	---

Opdracht:

Op de bies van deze blouse moeten 5 knopen worden gezet; op gelijke afstand van elkaar.

Knip van papier een bies met vergelijkbare lengte en teken daarop de knopen.

Activiteit : **6A** Maatgevoel voor gewicht testen

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• balans + gewichtjes• personenweegschaal• diverse voorwerpen	
---	--

Opdracht:

Schat het gewicht van de gegeven voorwerpen.

Weeg ze vervolgens en bereken het verschil tussen de schatting en de meting.

Activiteit : **6B** Tafeltje dek je

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• 1 beschuit (1 per groep!)• kuipje boter• pakje muisjes• mes• digitale weegschaal	
--	--

Opdracht:

Bepaal met de gegeven materialen

a. hoeveel beschuiten je kunt besmeren met één kuipje boter.

b. hoeveel beschuiten je kunt bestrooien met één pakje muisjes.

Activiteit : **7A** Meten met lichaamsmaten

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• liniaal / centimeter• meetvoorwerpen• werkblad lichaamsmaten	<ul style="list-style-type: none">•
--	---

Opdracht:

Bepaal je eigen lichaamsmaten en noteer ze op het werkblad .

Meet vervolgens een aantal lengtes met een gepaste lichaamsmaat.

Controleer de uitkomst vervolgens met de centimeter.

Activiteit : **7B** Eieren op een goudschaaltje

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• nauwkeurige balans• 9 gouden eieren	<ul style="list-style-type: none">• materialen van de rommeltafel; wasknijpers en paperclips
--	--

Opdracht:

Bepaal de gewichtsvolgorde van de gegeven eieren.

Activiteit : **8A** Zonnespel

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• spelbord• fiches + getaldobbelstenen	<ul style="list-style-type: none">•
---	---

Opdracht:

Iedere speler legt een fiche in het midden van het spelbord. Gooi om de beurt met de twee dobbelstenen en probeer als eerste de 100 te passeren.

Bedenk aanvullende spelregels die vaardigheden of inzichten trainen, die bruikbaar zijn voor het rekenen.

Activiteit : **8B** Dobbelstatistiek

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• 3 getaldobbelstenen (0,1,2,3,4,5)	<ul style="list-style-type: none">• ruitjespapier
---	---

Opdracht:

Werp samen minstens 50 keer met de 3 dobbelstenen. Bepaal het totaal van iedere worp. Maak vervolgens op ruitjespapier een grafiek, waarin duidelijk wordt hoe vaak de verschillende totalen worden geworpen.

Activiteit : **9A** Rijstkorrels

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• pak rijst• weegschaal met gewichten	
--	--

Opdracht:

Bedenk een manier om het gewicht van 1 rijstkorrel te bepalen.

Hoe nauwkeurig is het antwoord ?

Doe vervolgens een uitspraak over het aantal rijstkorrels in een vol pak rijst.

Activiteit : **9B** Papierdikte bepalen

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• liniaal 30 cm• schuifmaat• diverse papiersoorten	<ul style="list-style-type: none">• materialen van de rommeltafel• materiaal uit de map
--	--

Opdracht:

Bepaal de dikte van elk van de gegeven papiersoorten.

Doe ook een uitspraak over de nauwkeurigheid van het antwoord.

Activiteit : **10A** Vliegermaten

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• werkblad vliegermaten + tabel• liniaal 30 cm	
---	--

Opdracht:

Om een vlieger te maken moet je een aantal gegevens hebben, onder andere: de lengte van de benodigde houtjes; de afstanden van de uiteinden van de houtjes tot het knooppunt; de lengte van de touwomtrek.

Op het werkblad is een drietal vliegers afgebeeld. De grondvorm is steeds hetzelfde. Bepaal de afmetingen van deze vliegers en noteer die in de tabel van het tweede werkblad (nummer 1,2 en 3).

Vul daarna ook de afmetingen in van de niet afgebeelde vliegers (nummer 4,5) of bedenk zelf een vlieger (met tot de verbeelding sprekende afmetingen)

Activiteit : **10B** Petjes en parapluus

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• werkblad• petjes en parasolletjes	
--	--

Opdracht:

c. Bepaal de prijs van 1 petje en de prijs van 1 paraplu.

Activiteit : **11A** Van een mug een olifant maken

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">•	<ul style="list-style-type: none">•
---	---

Opdracht:

Volgens een opgave van Artis weegt een mug ongeveer 10 mg

Een volwassen Indische olifant weegt maar liefst 3,5 ton.

Hoeveel muggen zijn even zwaar als een olifant ?

Activiteit : **11B** Papieren dieren

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• blaadjes A4 papier (5 gram / vel)• lijst met gewichten van diverse dieren	<ul style="list-style-type: none">• materialen uit de map
---	---

Opdracht:

Een vlieg weegt ongeveer net zo zwaar als een stukje kopieerpapier van 4x4 cm.

Maak 'weegpapiertjes' van enkele diertjes uit de gegeven tabel.

Activiteit : **12A** Hellingtest

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• diverse voorwerpen• 'kantelplankje' (schuurpapier met profieltje voorkomt wegschuiven)	<ul style="list-style-type: none">• materialen uit de map• materialen van de rommeltafel
---	---

Opdracht:

1. Voorspel in welke volgorde de gegeven voorwerpen zullen omvallen.
2. Bedenk een manier om de hellinghoek vast te leggen.
Maak zonodig hulp gereedschap.

Activiteit : **12B** Hoedje van papier

Materiaal

<ul style="list-style-type: none">• stroken papier• ronde vouwblaadjes• passer	<ul style="list-style-type: none">• materialen uit de map• materialen van de knip- en plaktafel
--	--

Opdracht:

Probeer met de gegeven blaadjes een rijsthoedje, koffiebeker (zonder bodem), lampenkap en een feesthoedje te maken.