Live Turtle

9 maart 2015, Daltonschool Rijnsweerd, startactiviteit

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

6 maart, tijdens de NRCD (herhaal 3 keer: doe 2 stappen, draai 120 graden linksom)

Je krijgt een paar commando's die je mag gebruiken:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| kleur pen | draai ... graden | herhaal ... keer |
| pen op | loop ... stappen |  |
| pen neer | ga naar het nulpunt |  |

Hieronder een voorbeeld van een 'programma' waarmee je een tekening kunt maken.

|  |  |
| --- | --- |
| * Ga op het nulpunt staan
* Pen neer
* Doe 3 stappen
* Draai 90 rechts
* Doe 3 stappen
* Draai 90 rechts
* Doe 3 stappen
* Draai 90 rechts
* doe 3 stappen
* Pen op
* Klaar
 | Wat denk je dat dit voor figuur oplevert? |

Een tweede voorbeeld :

|  |  |
| --- | --- |
| * Ga op het nulpunt staan
* Pen neer
* Herhaal 4 keer:
	+ doe 3 stap
	+ pen op
	+ doe 3 stap
	+ pen neer
	+ doe 3 stap
	+ draai 90 rechts
* Eind herhaal
* klaar
 | Wat denk je dat dit voor figuur oplevert? |

# Opdracht

* Verzin nu zelf een tekening (niet te moeilijk).
* Schrijf voor die tekening een programma.
* Geef vervolgens de commando's één voor één aan iemand anders uit jouw klas.
* Als jouw programma (en er wordt goed geluisterd) ontstaat jouw tekening op het schoolplein.